**스케쥴 관리표**

**팀원: 박정훈, 신상우, 이병철**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **월** | | | |
| **주차** | **1주차** | | |
| **이름** | **박정훈** | **신상우** | **이병철** |
| **할 일** |  |  |  |
| **수행결과** |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **6월** | | | | |
| **주차** | **1주차(3~7)** | | | |
| **이름** | **박정훈** | **신상우** | **이병철** | **이수진** |
| **할 일** | **재 심사** | | | |
| **수행결과** | **O** | | | |
| **주차** | **2주차(10~14)** | | | |
| **이름** | **박정훈** | **신상우** | **이병철** | **이수진** |
| **할 일** | **버그수정** | **버그수정** | **데이터처리, 동기화, 멀티서버** | **로비서버 및 멀티서버** |
| **수행결과** | **X(진행중)** | **X(진행중)** | **진행중** | **진행중** |
| **주차** | **3주차(17~21)** | | | |
| **이름** | **박정훈** | **신상우** | **이병철** | **이수진** |
| **할 일** | **개인사정 X** | **버그수정** | **데이터처리, 동기화, 멀티서버** | **로비서버 및 멀티서버** |
| **수행결과** | **O** | **진행중** | **진행중** |
| **주차** | **4주차(24~28)** | | | |
| **이름** | **박정훈** | **신상우** | **이병철** | **이수진** |
| **할 일** | **버그수정** | **개인사정 X** | **데이터처리, 동기화, 멀티서버** | **로비서버 및 멀티서버** |
| **수행결과** | **O** | **진행중** | **진행중** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **7월** | | | | |
| **주차** | **1주차(1~5)** | | | |
| **이름** | **박정훈** | **신상우** | **이병철** | **이수진** |
| **할 일** | **내부 컨텐츠 구현** | **내부 컨텐츠 구현** | **데이터처리, 동기화, 멀티서버** | **로비서버 및 멀티서버** |
| **수행결과** | **X(진행중)** | **X(진행중)** | **진행중** | **진행중** |
| **주차** | **2주차(8~12)** | | | |
| **이름** | **박정훈** | **신상우** | **이병철** | **이수진** |
| **할 일** | **내부 컨텐츠 구현** | **내부 컨텐츠 구현** | **데이터처리, 동기화, 멀티서버** | **로비서버 및 멀티서버** |
| **수행결과** | **O** | **O** | **진행중** | **진행중** |
| **주차** | **3주차(15~19)** | | | |
| **이름** | **박정훈** | **신상우** | **이병철** | **이수진** |
| **할 일** | **사운드 추가** | **이펙트 추가** | **데이터처리, 동기화, 멀티서버** | **로비서버 및 멀티서버** |
| **수행결과** | **O** | **O** | **진행중** | **진행중** |
| **주차** | **4주차(22~26)** | | | |
| **이름** | **박정훈** | **신상우** | **이병철** | **이수진** |
| **할 일** | **오브젝트 추가** | **충돌체크** | **데이터처리, 동기화, 멀티서버** | **로비서버 및 멀티서버** |
| **수행결과** | **X(진행중)** | **X(진행중)** | **진행중** | **진행중** |
| **주차** | **5주차(29~2)** | | | |
| **이름** | **박정훈** | **신상우** | **이병철** | **이수진** |
| **할 일** | **로비화면 구현** | **충돌체크 및 UI** | **데이터처리, 동기화, 멀티서버** | **로비서버 및 멀티서버** |
| **수행결과** | **X(진행중)** | **X(진행중)** | **진행중** | **진행중** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **8월** | | | | |
| **주차** | **1주차(5~9)** | | | |
| **이름** | **박정훈** | **신상우** | **이병철** | **이수진** |
| **할 일** | **오브젝트 추가**  **캐릭터 최적화** | **미니맵 구현** | **캐릭터 – 오브젝트 충돌체크** | **채팅 송수신 구현** |
| **수행결과** | **O** | **O** | **O** | **O** |
| **주차** | **2주차(12~16)** | | | |
| **이름** | **박정훈** | **신상우** | **이병철** | **이수진** |
| **할 일** | **쉐이더 코드 수정**  **UI 수정** | **자기장, 박스충돌 내부 컨텐츠 수정** | **총알 – 오브젝트 충돌체크** | **채팅서버, 서버 패킷 수정** |
| **수행결과** | **O** | **O** | **O** | **진행중** |
| **주차** | **3주차(19~23)** | | | |
| **이름** | **박정훈** | **신상우** | **이병철** | **이수진** |
| **할 일** |  |  |  |  |
| **수행결과** |  |  |  |  |
| **주차** | **4주차(26~30)** | | | |
| **이름** | **박정훈** | **신상우** | **이병철** | **이수진** |
| **할 일** |  |  |  |  |
| **수행결과** |  |  |  |  |