**스케쥴 관리표**

**팀원: 박정훈, 신상우, 이병철**

**정기회의: 월요일 4교시, 수요일 5~6교시, 금요일 7~8교시**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **월** | | | |
| **주차** | **1주차** | | |
| **이름** | **박정훈** | **신상우** | **이병철** |
| **할 일** |  |  |  |
| **수행결과** |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **10월** | | | |
| **주차** | **1주차(1~5)** | | |
| **이름** | **박정훈** | **신상우** | **이병철** |
| **할 일** | **프레임워크 수정**  **(주석, 컨테이너 등 변경)** | **프레임워크 수정**  **(주석, 컨테이너 등 변경)** | **더미 데이터**  **송수신** |
| **수행결과** | **O** | **O** | **O** |
| **이름** | **박정훈** | **신상우** | **이병철** |
| **할 일** | **인칭 카메라**  **필요 없는 부분 제거 및 수정** | **인칭 카메라**  **필요 없는 부분 제거 및 수정** | **단일 소켓에서**  **멀티 스레드로 전환** |
| **수행결과** | **O** | **O** | **O** |
| **이름** | **박정훈** | **신상우** | **이병철** |
| **할 일** | **데이터 전달 함수 수정** | **인칭 카메라**  **필요 없는 부분 제거 및 수정** | **기존 서버 비교 제작** |
| **수행결과** | **X(병가)** | **O** | **O** |
| **주차** | **2주차(8~12)** | | |
| **이름** | **박정훈** | **신상우** | **이병철** |
| **할 일** | **캐릭터 데이터**  **렌더링 파이프라인 전달, 함수 호출 fix** | **상수 버퍼에**  **텍스쳐 올리기**  **수정** | **기존 서버 비교 제작** |
| **수행결과** | **O** | **X(갈비뼈 골절)** | **O** |
| **이름** | **박정훈** | **신상우** | **이병철** |
| **할 일** | **애니메이션 정점 데이터 버그 fix** | **상수 버퍼에**  **텍스쳐 올리기**  **수정** | **기존 서버 비교 제작** |
| **수행결과** | **O** | **X(갈비뼈 골절)** | **O** |
| **이름** | **박정훈** | **신상우** | **이병철** |
| **할 일** | **한 플레이어에**  **메테리얼 여러 개 띄우기** | **상수 버퍼에**  **텍스쳐 올리기**  **수정** | **기존 서버 비교 제작** |
| **수행결과** | **O(진행중)** | **O** | **O** |
| **주차** | **3주차(15~19)** | | |
| **이름** | **박정훈** | **신상우** | **이병철** |
| **할 일** |  |  |  |
| **수행결과** | **X(시험기간)** | | |

**최종 작성일: 2018-10-15**